



# Nearshore Projekte

## Nearshore und SW Lebenszyklus

Immer mehr Unternehmen interessieren sich für Nearshore IT Dienstleister aus dem mittel-osteuropäischen Raum, um den Kostendruck in den Projekten zu senken.

Voraussetzungen für die Auswahl eines Dienstleisters sind Kompetenz und die reibungslose Zusammenarbeit zwischen Kunde und Dienstleister. Ein weiterer wichtiger Punkt für die Auswahl ist der Know-how Stand des Dienstleisters bezüglich aktueller Trends und zukünftiger Entwicklungen.

Nur mit einem richtig definierten Software Lebenszyklus kann in einem Nearshore Projekt

- die Planung genau durchgeführt,
- der Status tagesaktuell abgefragt,
- hohe Softwarequalität gesichert und
- ein wirksames Risikomanagement etabliert werden.

Mit der Anwendung aktueller Software-Entwicklungstrends und der selbst entwickelten, RUP-basierten Vorgehensweise, bietet Qualysoft hohe Kompetenz und Qualitätsstandards.

## Standardisierte Vorgehensweise

Die von Qualysoft etablierte RUP Vorgehensweise hat sich in mehreren erfolgreichen Nearshore-Projekten bewährt.

Aus Nearshore-Sicht werden dabei folgende Themen gesondert behandelt:

**Projektorganisation:** Beim Projektstart werden auf beiden Seiten die „Schnittstellen“ (Qualysoft Onsite und Nearshore Projektleiter bzw. Projektleiter des Kunden) definiert. Bei Qualysoft stehen mehrere hochqualifizierte Experten für diese Rolle zur Verfügung.

**Kommunikation:** Die Kommunikationssprache in den Nearshore-Projekten ist primär deutsch, sekundär englisch. Als Plattform des Informationsaustausches (fachliche Dokumente und Modelle, Fortschrittskontrolle, Statusberichte, etc.) dient das OpenText LiveLink Enterprise Content Management System.

**Berichtswesen:** Regelmäßige und zweistufige Berichterstattung in den Nearshore-Projekten. Berichte werden jede Woche vom QS Nearshore Projektleiter an den QS Onside Projektleiter und von diesem an den Kunden geschickt.

Qualysoft  
E-mail: [office@qualysoft.com](mailto:office@qualysoft.com) Homepage: [www.qualysoft.com](http://www.qualysoft.com)

